

CompeGPS Land 7.6

Résumé d'utilisation

- Voir sur « www.twonav.com.fr / support » le guide complet d'environ 130 pages
- **Noter que les accès aux fonctions peuvent souvent se faire par plusieurs "chemins" (icônes, divers menus), ce résumé n'indique généralement qu'une des possibilités.**

Sommaire :

Quelques infos : afficher cartes, Traces, ... - Manipulation sur les cartes	P. 2
Créer et gérer des Traces	P. 3
Créer et gérer des Routes	P. 5
Créer et gérer des Waypoints	P. 5
Imprimer (ou sauvegarder dans un fichier) ce qui est affiché	P. 7
Chemins d'accès aux fichiers Cartes, Traces, ... - Fenêtre "Arbres" (des données)	P. 8

Divers : Recentrer en mode édition

"Laps" : les supprimer d'une trace existante

Réunir Traces, Waypoints, texte dans un même fichier

Transformer simultanément un groupe de traces GPX en TRK

} P. 9

Exemple de l'un des aspects de l'écran

The screenshot shows the CompeGPS Land 7.6 interface. The main window displays a topographic map with a red route and blue traces. A left sidebar shows a tree view of data. A top menu bar contains various options. A right sidebar shows properties for the selected map. A bottom status bar shows coordinates and elevation.

Labels and descriptions:

- Fenêtre principale**: Points to the main map area.
- Menu principal**: Points to the top menu bar.
- Fenêtre "Arbre" des données (aussi : transparence carte, ...)**: Points to the left sidebar tree view.
- Fenêtre "Propriétés" (ou autres)**: Points to the right sidebar properties panel.
- Mini-carte : pour accès rapide à la zone voulue "Vues" / "activer carte miniature"**: Points to the small inset map in the bottom right.
- Route**: Points to the red line on the map.
- Traces**: Points to the blue lines on the map.
- Liste des points d'une Route (aussi : graphique traces, ...)**: Points to the bottom status bar area.

■ Afficher les cartes, Traces, Routes, ou WP enregistrés

Il est préférable de fermer les cartes non utiles : Dans le menu principal : "Cartes" / "fermer cartes"

Afficher les cartes : Dans le menu principal: "Cartes" / "Ouvrir cartes" : sélectionner les cartes voulues (à priori classées dans dossier "maps") / "Ouvrir"

Pour les cartes IGN 1/25.000 : ouvrir le fichier "FranceTopo.imp", les dalles s'ouvriront automatiquement au fur et à mesure du balayage de la carte.

Autre possibilité, peut-être moins pratique : ouvrir le dossier "FRANCE_RTMAP", puis le dossier du département voulu, sélectionner toutes les dalles (Ctrl + A) et cliquer sur "Ouvrir".

Remarque pour l'affichage des cartes "3D" (Alps.CDEM ou France.CDEM). Ces cartes peuvent s'afficher en même temps que la carte 2D, pour donner l'altitude des points, voir page suivante. Par contre, elles peuvent "obscurcir" la carte 2D à certains endroits, il est donc préférable qu'elles soient "transparentes".

Pour cela : menu principal / Fichiers / Options /Affichage / Relief 3D / décocher "Afficher le relief".

Même principe pour Traces, Routes, WP

■ **Zoom** : par molette souris, ou dans barre d'outils par (-) (+) ou

■ Déplacer la carte :

- par les 4 flèches du clavier
- ou : avec la souris, mais ne pas utiliser la souris lors de la création de Traces, Routes ou WP

NB : on peut éviter d'avoir à déplacer la carte lors de la création de Traces, ou Routes en paramétrant un recentrage automatique sur le dernier point crée :

"Menu principal" / "Fichier" / "Options" / "Navigation" / " Recentrer" / cocher "Recentrer en mode édition"

■ Affichage d'une grille (UTM ou autre) sur la carte :

Dans barre outils principale : "Vues" / "voir grille de projection". NB : Cette grille n'est visible que si la carte a été calibrée.

- ❖ Cette grille sera uniquement aux datum (ex UTM / WGS84) qui auront été utilisées pour la calibration de la carte (= non changeables après coup, à *confirmer*).
- ❖ Réglage couleur et dimension du quadrillage : "Fichiers" / "Options" / "Affichage" / "Grille"

■ Lire les coordonnées d'un point sur la carte affichée :

- ❖ La carte doit être calibrée
- ❖ Le type de coordonnées voulu doit être choisi dans :
Fichier / Options / Coordonnées : indiquer projection et datum: ex WGS84-UTM, ou lat/long / dd° mm' ss.s / WGS84
- ❖ Lire en bas à gauche de l'écran les coordonnées du point défini avec la souris

Attention : ces coordonnées peuvent être différentes de celles de la grille affichée décrite ci-dessus !

Créer et gérer des Traces

En fait on crée une série de points, appelée "polyligne", ce n'est pas une ligne continue.

Différence p/r à une Route : dans une Route, les points sont nommés sur la carte et on pourra trouver pour chacun leurs propriétés. Ce ne sera pas le cas avec une Trace (= moins d'infos, mais carte non encombrée par les noms)

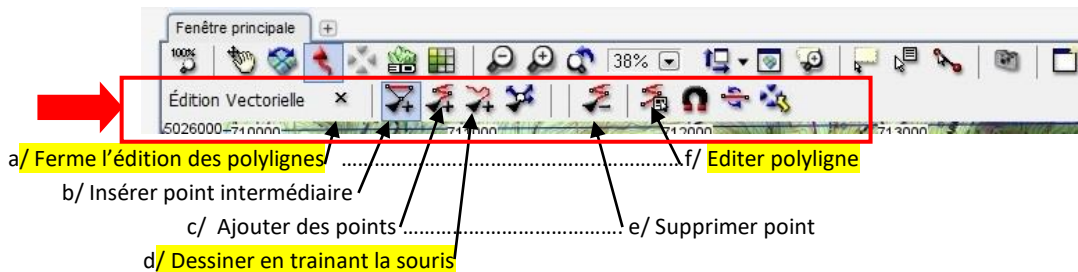
■ Dessiner la Trace (= "édition de la polyligne") :



Attention, pour enregistrer les informations d'altitude de la Trace (par exemple pour vérifier les dénivelés) il faut avoir ouvert, **en plus** de la carte 2D type IGN, une "carte 3D", par exemple **Alps.CDEM** ou **France.CDEM**. (NB : ces cartes 3D ont une résolution de 90 mètres, donc ne pas attendre une trop grande précision d'altitude, et donc de dénivelé).

Cette carte 3D doit être ouverte **AVANT** de débiter le dessin de la Trace !

NB : cette carte 3D peut s'ouvrir automatiquement lorsque l'on débute le dessin d'une Trace, si l'on a paramétré : "Menu principal" / "Fichier" / "Options" / "Cartes" / cocher "Ouverture auto des reliefs ..."



Dans le menu principal : "Traces" / "créer et éditer une nouvelle Trace". Une fenêtre "Edition vectorielle" s'ouvre en dessous de la "fenêtre principale"

Deux méthodes pour dessiner la Trace :

1/ Point par point : (c'est la méthode « par défaut »)

- faire clics gauche souris sur les divers points de la Trace.
- on peut interrompre momentanément la Trace : clic droit souris, et faire "Editer la polyligne" puis continuer la Trace
- sur le dernier point : touche Echap (Esc), ou clic droit souris "Fermer l'édition des polygones", ou croix (a) de la barre.

2/ En "trainant" la souris : choisir cette méthode par clic gauche sur l'icône "d" (mais le résultat sera aussi une série de points) :

- maintenir clic gauche souris pour dessiner le trajet de la Trace (ne pas aller trop vite !)
- à la fin, relâcher le clic => fenêtre "voulez-vous ajouter cette sélection à la polyligne?", répondre OUI. On peut continuer la Trace si besoin.
- sur le dernier point : touche Echap (Esc), ou clic droit souris "Fermer l'édition des polygones", ou croix (a) de la barre.

■ **Sauvegarder la Trace** : clic droit souris sur la Trace => dans le menu principal : "Fichier" / "sauvegarder Trace" ou "sauvegarder sous" :
mettre le nom, et pour "type", laisser "Trace .TRK" (= *spécial CompeGPS / TwoNav*) ou choisir GPX ou autre.

■ Pour obtenir des caractéristiques ou modifier l'aspect de la Trace:

Par clic droit souris sur la Trace => menu, choisir "Propriétés de la Trace" => ouvre fenêtre "Propriétés"

Cliquer sur le triangle pour ouvrir les caractéristiques, exemples :

► « Altitudes » : altitude max, mini ; dénivelées ; pente maxi ; ...

► « Distances »

► « Vues » : on peut changer couleur ou largeur trait de la Trace.

Attention, si la Trace a été enregistrée en **.TRK**, ce changement sera conservé au redémarrage de Land7 et lors du transfert vers Sportiva/TwoNav ; par contre, il ne le sera pas si la Trace a été enregistrée en **.GPX** et reviendra aux "valeurs par défaut" de Land7 et TwoNav.

■ **Renommer la Trace** : clic droit souris sur la Trace => menu, choisir "Renommer"

■ **Couper une Trace** : mettre la souris sur le point où l'on veut couper, clic droit sur la Trace, dans la fenêtre, cliquer "Outils", puis "couper la Trace ici". Une partie de la Trace aura le nom d'origine, l'autre le nom d'origine plus ".split".

■ **Changer le sens d'une Trace** : clic droit sur la Trace, dans la fenêtre, cliquer "Outils", puis "inverser la Trace".

■ **Supprimer la Trace** : Attention, la Trace doit être préalablement enregistrée !

Clic droit souris sur la Trace => menu, choisir "Fichier" / "supprimer le fichier"



■ **Réunir plusieurs Traces** : **Attention, TOUTES les Traces ouvertes, même non visible à l'écran, seront réunies !**

Menu principal / Traces / "Unir Traces" => choix : unifier par proximité ou par temps (= mises bout à bout par date de création)

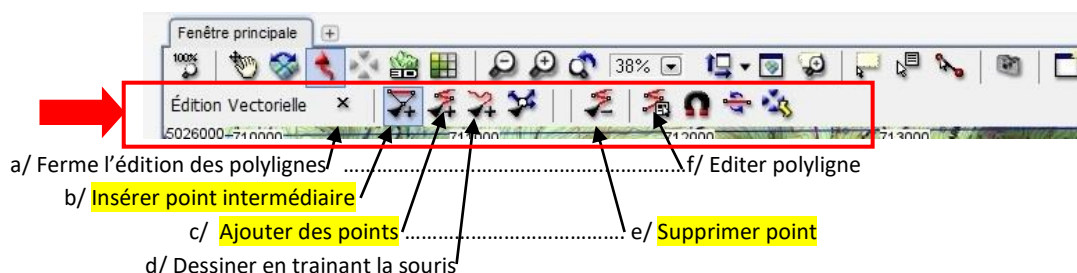
Puis "voulez-vous conserver les Traces originales comme étapes de la Trace unifiée" : "NON" => une seule Trace ; "OUI" => les Traces originales seront transformées en "segments de Trace" (de couleur différente)

Pour les 3 points suivants, il est nécessaire d'éditer la Trace :

clic droit souris sur la Trace / Edition / Editer la Trace => une fenêtre « Edition Vectorielle » s'ouvre en dessous de la « fenêtre principale » et les points de la Trace apparaissent en ronds noirs.



ATTENTION, il est très important de vérifier quelle options sont **actives (=fond bleu)** ou **inactives (=fond blanc)**



■ **Déplacer ou supprimer des points d'une Trace existante** :



La Trace étant éditée comme vu ci-dessus, **vérifier que les icônes « b » et « c » ne sont pas sélectionnées** (= doivent être avec fond blanc)

Sélectionner le point, par clic gauche souris, ce point devient un carré blanc ...

- ❖ pour **déplacer** ce point : clic gauche souris maintenu et déplacer
- ❖ ou, pour **supprimer** ce point : touche « Suppr », ou icône « e ».
NB : pour supprimer une série de point, clic gauche sur le premier, touche "Maj" ("Shift") maintenue, clic gauche sur le dernier.

Terminer par : touche Echap (Esc), ou clic droit souris "Fermer l'édition des polygones", ou croix (a) de la barre, et enregistrer

■ **Insérer un point supplémentaire dans une Trace existante**

La Trace étant éditée comme vu ci-dessus, sélectionner l'icône « b » (Insérer un point intermédiaire)
Choisir le segment voulu et déplacer pour placer le point supplémentaire.

Terminer par : touche Echap (Esc), ou clic droit souris "Fermer l'édition des polygones", ou croix (a) de la barre, et enregistrer

■ **Prolonger une Trace existante, coté départ ou coté arrivée**

En premier temps, positionner la souris sur le point de début ou de fin de la Trace existante.

Ensuite éditer la Trace comme vu ci-dessus.

Créer les points supplémentaires par clic gauche souris.

Terminer par : touche Echap (Esc), ou clic droit souris "Fermer l'édition des polygones", ou croix (a) de la barre, et enregistrer

Attention, pour accéder aux caractéristiques ou actions sur la Route, faire clic sur une flèche liant 2 points, mais pas sur un des points de cette Route.

Un clic sur un point de la Route permet d'accéder aux caractéristiques ou actions sur ce point.

■ Dessiner une Route

- ❖ menu principal: "Routes" / "créer nouvelle Route"
- ❖ clics gauche souris pour les divers points de la Route
- ❖ sur le dernier point : touche Echap (Esc) => fenêtre : cliquer "fermer la Route", cliquer "oui" => fenêtre pour sauvegarder la Route : mettre le nom, et pour "type", laisser "Route RTE (*.RTE)" ou choisir GPX ou autre.

■ Pour avoir les informations d'altitude des points de la Route :

Pour avoir les informations d'altitude, ou de dénivelé des points de la Route, il faut avoir ouvert, **en plus** de la carte 2D type IGN, une "carte 3D", par exemple **Alps.CDEM** ou **France.CDEM**. (NB : ces cartes 3D ont une résolution de 90 mètres, donc ne pas attendre une trop grande précision d'altitude, surtout dans les pentes fortes)

■ Pour modifier la présentation de la Route :

Par clic droit souris sur la Route => ouvre fenêtre "Propriétés" (à droite) : on peut changer couleur ou largeur trait

Dans la fenêtre "Propriétés", on peut choisir "Modifier tous les Waypoints" : type d'icône, etc ... *Par contre, il ne semble pas possible de changer individuellement (point par point) le type d'icône, le nom du point, ... Noter que l'on peut choisir que le nom de chaque Waypoint soit son altitude, si carte .CDEM ouverte, et avec ses imprécisions !*

■ Inverser le sens de la Route :

Clic droit souris sur la Route => fenêtre : choisir "Outils", puis "Inverser le sens de la Route"

■ Convertir une Route en Trace :

Clic droit souris sur la Route => fenêtre : choisir "Outils", puis "convertir Route en Trace". Cette nouvelle Trace apparaîtra dans la fenêtre "arbre", la cocher si l'on veut la rendre visible sur la carte.

NB : un intérêt de cette conversion est que les noms des waypoints disparaissent, et donc cela évite d'encombrer l'écran du GPS.

■ Supprimer la Route : Attention, la Route doit être préalablement enregistrée !

Clic droit souris sur la Route => menu, choisir "Fichier" / "supprimer le fichier"

Attention, pour les 2 points suivants, ne pas "éditer la Route", contrairement à ce qui est demandé en Land7 pour les Traces, et en TwoNav 2.9 pour Routes et Traces, donc attention au piège !

■ Pour déplacer un point de Route :

Ne pas éditer la Route !

Maintenir touche "**Alt**" enfoncée, clic gauche souris sur le point à déplacer, puis déplacer en maintenant le clic gauche.

■ Pour supprimer un point de Route :

Ne pas éditer la Route !

Clic droit souris sur le point à supprimer ; dans la fenêtre, choisir « supprimer point ».

Seuls les 2 points suivants nécessitent "d'éditer la Route" :

■ Pour prolonger une Route existante :

Clic droit souris sur la Route => fenêtre : choisir "Editer la Route"; le dernier point de la Route est activé, continuer la Route par clics gauche. Pour finir, touche « Echap ».

NB : si l'on veut créer des points supplémentaires avant le point de départ : inverser la Route ; créer les points supplémentaires comme vu ci-dessus ; inverser à nouveau la Route. Existe-t-il une méthode plus "élégante" ??

■ Pour insérer un point supplémentaire dans une Route existante

Clic droit souris sur la Route => fenêtre : choisir "Editer la Route"; (un segment apparaît entre le dernier point de la Route et la souris, comme ci-dessus, mais ne pas s'inquiéter !), faire clic gauche souris sur le point après lequel on veut ajouter le nouveau point ; déplacer la souris, sans clic, jusqu'à la position voulue, puis nouveau clic gauche. Pour finir, touche « Echap »

■ Pour établir la "fiche de course" d'une Route

Clic droit souris sur la Route => fenêtre : choisir "Liste des Waypoints de la Route".

- Dans cette fenêtre "Liste des Waypoints de la Route" qui s'est ouverte, on peut cliquer sur une petite croix (peu visible !) en haut à droite, pour choisir les informations que l'on veut voir affichées : nom du WP, distance, direction, coordonnées, altitude (si carte 3D ".CDEM" ouverte !)... *NB : malheureusement, "dénivelé" non disponible.*
- A droite de cette fenêtre, cliquer "Sauvegarder comme une page WEB" (ou clic droit souris dans la fenêtre), la fiche de course apparait (exemple ci-dessous), et peut donc être imprimée.
NB : il est toujours possible de copier ce tableau dans Excel et ainsi calculer les dénivelés, mettre des notes, ... mais cela devient long !

WPT number	Nom abrégé	Altitude[m]	Direction[°]	Dist. Partielle[m]	Coordonnées
1	r001	1672			31T x=712011 y=5024914
2	r002	1734	137	148.6	31T x=712115 y=5024807
3	r003	1735	058	287.2	31T x=712356 y=5024965
4	r004	1696	158	168.3	31T x=712423 y=5024811
5	r005	1656	055	133.4	31T x=712531 y=5024890

Créer et gérer des Waypoints (points de passage)

Attention : les Waypoints s'enregistrent toujours dans un "Fichier de Waypoints", de format ".WPT", qui peut contenir 1 ou plusieurs Waypoints (= on ne peut pas enregistrer un WP "isolé")

S'il y a un "Fichier de Waypoints" déjà ouvert, le WP crée s'enregistrera dans ce fichier, sinon, un fichier "Waypoints.WPT" s'ouvre automatiquement pour recevoir ce WP.

Pour créer un nouveau fichier : "*Menu principal*" / "*Waypoints*" / "*nouveau fichier de WPs*"

Pour changer le nom d'un fichier : dans fenêtre "*Arbre*", clic droit sur le nom / "*Fichier*" / "*Renommer le fichier*"

■ **Créer un WP** : positionner la souris au point voulu ; clic droit souris => "nouveau" / "waypoint ici".

Pour personnaliser ce WP :

Dans fenêtre "*Arbre*", clic gauche sur le nom du WP => Ouvrir la fenêtre de droite "*Propriétés du WP*" :

- dans "*Général*" / "*Nom abrégé*" : on peut changer le nom du WP

- dans "*Général*" / " *Icône*" : on peut changer le style d'icône

- dans "*Vues*" : on peut changer taille police et couleur du nom du WP

puis et par clic droit sur "Police-Icône", choisir dimension et couleur police et type d'icône

■ **Pour déplacer un Waypoint** :

Maintenir touche "**Alt**" enfoncée, clic gauche souris sur le point à déplacer, puis déplacer en maintenant le clic gauche.

■ **Pour supprimer un Waypoint** :

Clic droit souris sur le point à supprimer ; dans la fenêtre, choisir « supprimer point ».

Imprimer (ou sauvegarder dans un fichier) ce qui est affiché :

NB : on imprime (ou sauvegarde dans un fichier) TOUT ce qui est affiché dans la fenêtre principale, c'est-à-dire la carte, ainsi que les Traces, les Routes, la grille UTM*, ...

**Remarque : on peut avoir intérêt à voir la grille UTM sur la carte que l'on aura imprimé (pour donner l'échelle) : Dans le menu principal : "Vues" / "voir grille de projection"*

Il est recommandé de ne garder ouverte que la fenêtre principale pour bénéficier de la surface maximum (donc fermer fenêtre "Arbre", "navigateur web", "propriétés", etc)

■ **Pour imprimer la fenêtre affichée** : "Fichier" / "Imprimer". Une fenêtre offre les choix "portrait" ou "paysage" et "imprimer à l'échelle de la fenêtre" (= imprime ce qui est visible sur l'écran) ...
... ou "imprimer avec cette échelle de carte", échelle à préciser. Un rectangle s'affiche, centré sur la zone visible sur l'écran, pour montrer la zone couverte, il ne semble pas possible de déplacer ce rectangle, à confirmer !

Une astuce lorsque la portion de carte souhaitée est "en hauteur" (par ex : si la Trace est sensiblement Nord-Sud) :
"Menu principal" / "Vues" / "Tourner carte" / régler "l'angle de vision" sur 90° → la carte tourne de 90°.

Autre méthode permettant de choisir le cadrage : dans barre d'outil "fenêtre principale", cliquer icône "activer mode sélection" (= rectangle pointillé). Sélectionner avec la souris la zone voulue, dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer "imprimer cette surface" => fenêtre impression comme ci-dessus.

Cocher "imprimer à l'échelle de la fenêtre" (= imprime ce qui a été sélectionné)...

... ou "imprimer avec cette échelle de carte", échelle à préciser, et éventuellement cocher "imprimer sur plusieurs pages"

■ **Pour sauvegarder dans un fichier la fenêtre affichée** : "Fichier" / "Capture d'écran" => une fenêtre s'ouvre pour donner : dossier de destination, nom, type (ex JPG).

■ **Autre méthode pour imprimer ou sauvegarder, en bénéficiant d'une plus grande surface de carte**, méthode plus fastidieuse, mais peut être plus "souple" :

- ❖ sur Land7 : "Menu principal" / "Vues" / "Plein écran" ; ajuster la carte et son échelle ; puis faire une copie d'écran (touches Alt Gr + Imp écran)
- ❖ par exemple dans "Paint" ou autre logiciel : "coller" (Ctrl + V), puis "enregistrer sous".
- ❖ passer sur un logiciel de photos pour recadrer, et éventuellement améliorer contraste, luminosité, netteté, puis imprimer ou sauvegarder.

Créer et calibrer ses propres cartes

On peut créer ses propres cartes, utilisables sur Land7 et le GPS TwoNav, à partir de scans de cartes papier, ou à partir de sites internet de cartographie comme Geoportail (ou équivalent pour d'autres pays).

Ceci fait l'objet d'un document spécifique :

« Créer ses propres cartes pour GPS TwoNav ».

Chemins d'accès aux dossiers des cartes, Traces, Routes et WP

Pour éviter les navigations fastidieuses dans les menus, il est recommandé d'enregistrer les "chemins d'accès" aux dossiers des cartes, Traces, Routes et WP.

Ainsi si l'on fait "Cartes" / "Ouvrir cartes", on ouvrira directement sur le dossier "Cartes"

Chemin d'accès aux dossiers des cartes : Fichiers / Options / Dossiers / Dossier cartes / cliquer le triangle à gauche, puis le crayon à droite et choisir le dossier.

Idem pour Traces, Routes et WP

ATTENTION, ne laisser qu'un seul chemin d'accès !

Fenêtre "Arbre" (des données)

Si fenêtre non visible, aller dans "Vues", puis "Arbre de données"

-Fichiers ouverts = éléments visibles sur l'écran

- photos
- cartes→
- Traces→
- waypoints→
- Routes→

Un double clic sur l'élément le fait apparaître en "fichier ouvert".

Cependant, il semble plus facile d'ouvrir en passant par la barre d'outil principale par "Cartes", ou "Traces" / "Ouvrir" : on ouvre les dossiers qui peuvent comporter des sous-dossiers, bien pratiques pour s'y retrouver, alors que dans la fenêtre "Arbres", les sous-dossiers n'apparaissent pas

-Fichiers stockés

-CompeGPS Land

- map index→= liste des cartes
- Traces→ = liste des Traces
- WP→ = liste des fichiers de WP → liste des WP
- Routes→ = liste des Routes

-TwoNav Sportiva (si connecté par prise USB)

- map index →= liste des cartes
- Traces → = liste des Traces
- WP → = liste des WP
- Routes → = liste des Routes

Permet de gérer les transferts PC ↔ GPS,

Cependant il semble plus facile de gérer avec "l'Explorateur Windows" : le Sportiva se comporte comme un classique "disque amovible" ou clé USB. Comme vu ci-dessus on bénéficiera des sous-dossiers.

"Recentrer en mode édition"

Lorsque l'on crée une trace, ce mode recentre automatiquement la carte sur le point que l'on vient de créer. Par : "Fichier" / "Options" / "Navigation" / "Recentrer" / "Recentrer en mode édition"

"Laps" : les supprimer sur une trace existante

"Laps" (ou "Subtracks") = la trace est divisée en différents segments qui peuvent être analysés indépendamment. Ces segments sont de couleurs différentes.

Certaines traces récupérées sur internet sont avec des "Laps", dont on ne peut pas en changer la couleur ou l'épaisseur.

Si l'on veut supprimer ces Laps : clic droit sur la trace, clic sur "Créer Lap", puis "Unifier les Laps".

Ou : clic droit sur la trace, "Menu principal" / "Traces" / "Analyser les différents laps" / sélectionner "Laps originaux".

Réunir Traces, Waypoints, et texte dans un même fichier

Il peut être pratique de réunir dans un même fichier une (ou plusieurs) Traces, des Waypoints, ou même du texte.

Sauf pour le texte, tous les éléments du fichier seront visibles aussi sur le GPS TwoNav.

■ **Réunir plusieurs Traces**, par exemple pour visualiser diverses variantes de la rando, ...

"Menu principal" / "Traces" / "Unir traces" (décrit plus en détail page 4)

ATTENTION : peut poser des problèmes si l'on veut utiliser la fonction "navigation" sur ces Traces avec le GPS TwoNav.

NB : Il est toujours possible ultérieurement de revenir aux traces d'origine séparées, par la fonction "Couper la trace ici".

Comme il est souvent difficile de voir la limite des traces d'origine sur la carte de la fenêtre principale, il peut être plus facile de le faire dans la "fenêtre des graphique" : clic droit sur la trace unifiée / "Fenêtre des graphiques". Sur le graphique, on voit nettement la limite des traces d'origine. *Clic droit sur la limite* / "Outils" / "Couper la trace ici"

■ **Réunir une Trace et des Waypoints situés sur cette trace** :

→ Première méthode : clic droit sur la trace à l'endroit où l'on veut avoir un Wapoint / sélectionner "Nouveau" / "créer un point de Roadbook ici". En bas de l'écran on peut changer l'icône et donner un nom.

→ Deuxième méthode :

- ouvrir la Trace et les Waypoints dans la fenêtre arbre de données.
- sélectionner les Waypoints voulus (clic gauche + Maj. ou Ctrl)
- faire "glisser" (clic gauche maintenu) les Waypoints sélectionnés vers le nom de la Trace (toujours en restant dans la fenêtre arbre de données)
- enregistrer la Trace

ATTENTION : ne marche que pour des Waypoints situés sur la trace ; si hors trace, ils sont ramenés sur la trace ou éliminés s'ils sont trop loin.

■ **Réunir une (ou des) Trace(s), et des Waypoints situés ou non sur la trace, mais uniquement en format GPX** : Ouvrir les Traces et Waypoints voulus, en format GPX / cliquer sur "Profils" dans le menu principal / "Sauvegarder Profils". Dans la fenêtre, sélectionner "format GPX" et donner un nom. On obtient un seul fichier GPX.

NB : ne marche pas avec les formats TRK et WPT.

■ **Ajouter un texte (commentaire, note, ...) au fichier Trace** :

Ouvrir le fichier trace TRK dans un éditeur de texte, par ex : Wordpad / ajouter à la fin ou au début du listing TRK le texte voulu / enregistrer, en laissant en TRK.

On retrouvera le texte en ouvrant le fichier TRK avec Wordpad, par contre ne sera pas visible sur le GPS TwoNav.

ATTENTION, ne pas commencer une ligne par B, G, T, etc ... que le logiciel interprétera comme une info de trace, mais aberrante (G=datum ; T= point de trace, etc...). Le plus simple est de commencer la ligne par exemple avec un tiret (ou autre, à vérifier).

Transformer simultanément un groupe de traces GPX en TRK (ou autre)

Exemple GPX → TRK : Ouvrir toutes les traces GPX voulues. Dans l'arbre de données, sélectionner toutes ces traces (=> fond bleu), puis clic droit souris, sélectionner "Sauvegarder sous ..." => fenêtre "*Le nom du fichier sera conservé, seule l'extension changera*" / OK => Fenêtre : dans case "Type" → "Traces (*.TRK)" et dans case "Nom de fichier" mettre un tiret – (ou autre à essayer, bizarre, mais cela marche ; si l'on ne met rien, ne marche pas !)

NB : Fonctionne idem pour toutes autres transformations, par ex. TRK → GPX , ...